



© "CONDORITO" m.r. Año 42, edición CONDORITO Nº 282 editada en Chile por EDITORIAL TELEVISA CHILE S.A. Representante Legal: Marlene Larson C. Dirección: Reyes Lavalle 3194, Las Condes, Santiago CHILE. Distribución: Distribuidora Alfa S.A., Carlos Valdovinos Nº 251, Santiago.

Esta edición se hace en convenio con René Ríos B., Pepo. Editora: Maria Inés Aguirre M. Director de Arte: José Luis Gaete C. Gerente de Producción: Fernando Ureta F. Coordinación: Aquiles Sepúlveda F.

Impresa en Editorial Antártica S.A., Impresa en Chile. Printed in Chile.

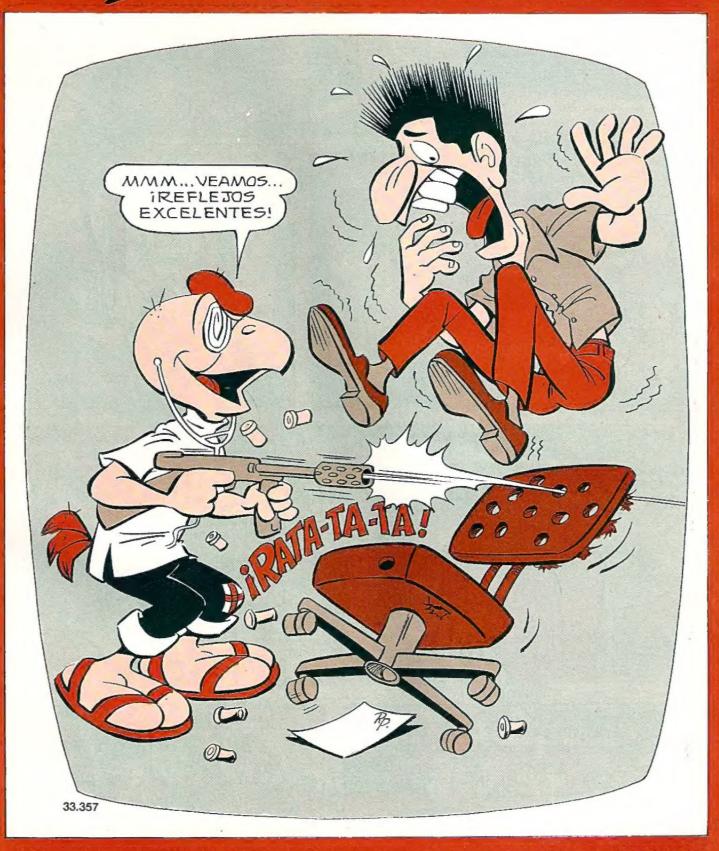
Fecha de impresión: 03/02/1997. http://www.Condorito.cl

Chile: Recargo por flete (I, II, XI, XII Regiones): \$ 50.



PRESENTA









AY QUÉ QUIERE QUE HAGA YO, JEFE P I QUE SEAS EL PRIMER MEDIO INFORMATIVO EN CONSEGUIR UNA ENTREVISTA!































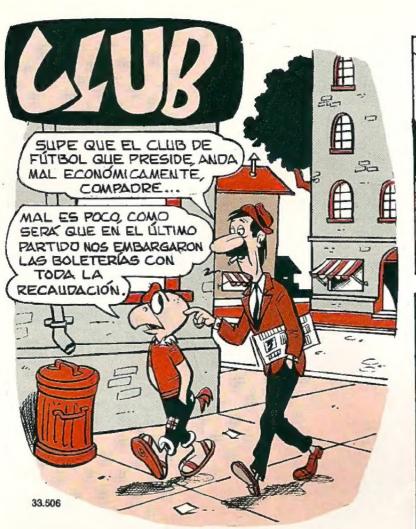


































33.508

































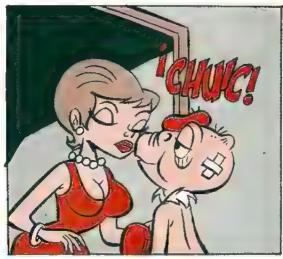














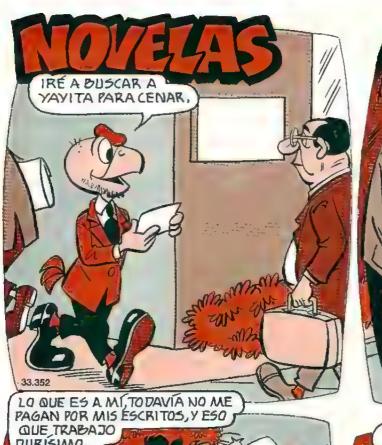


















































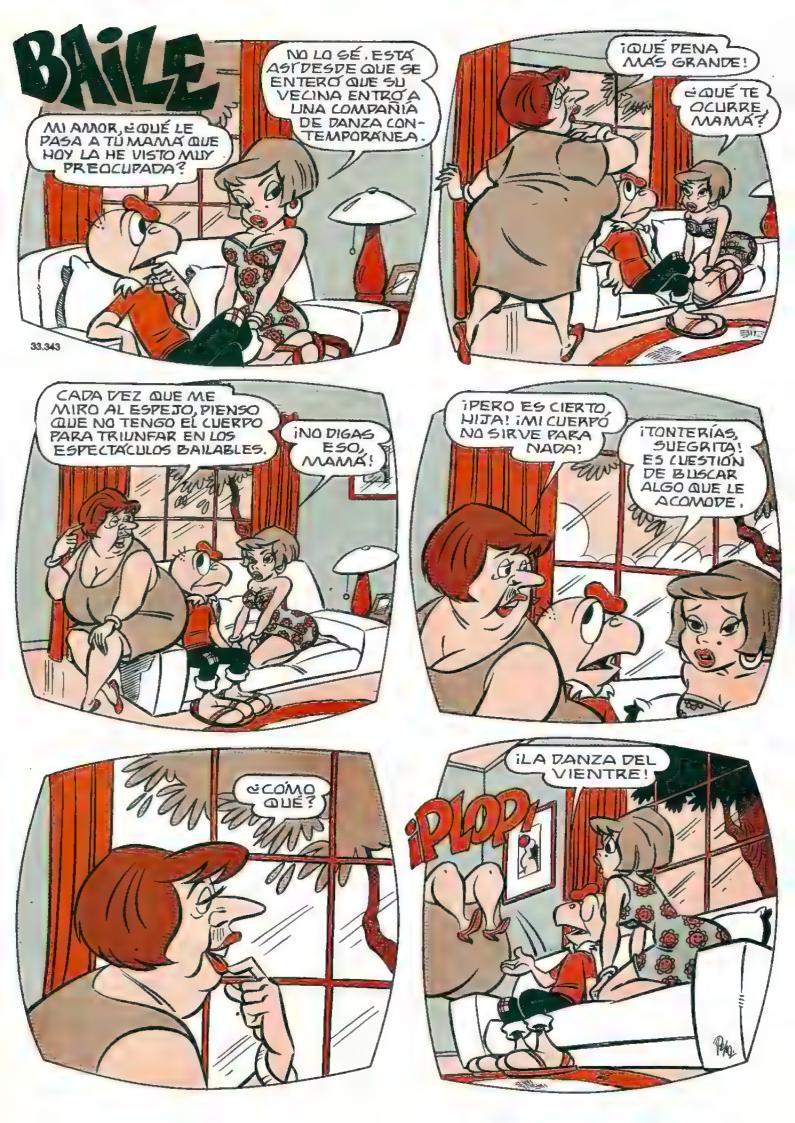




















































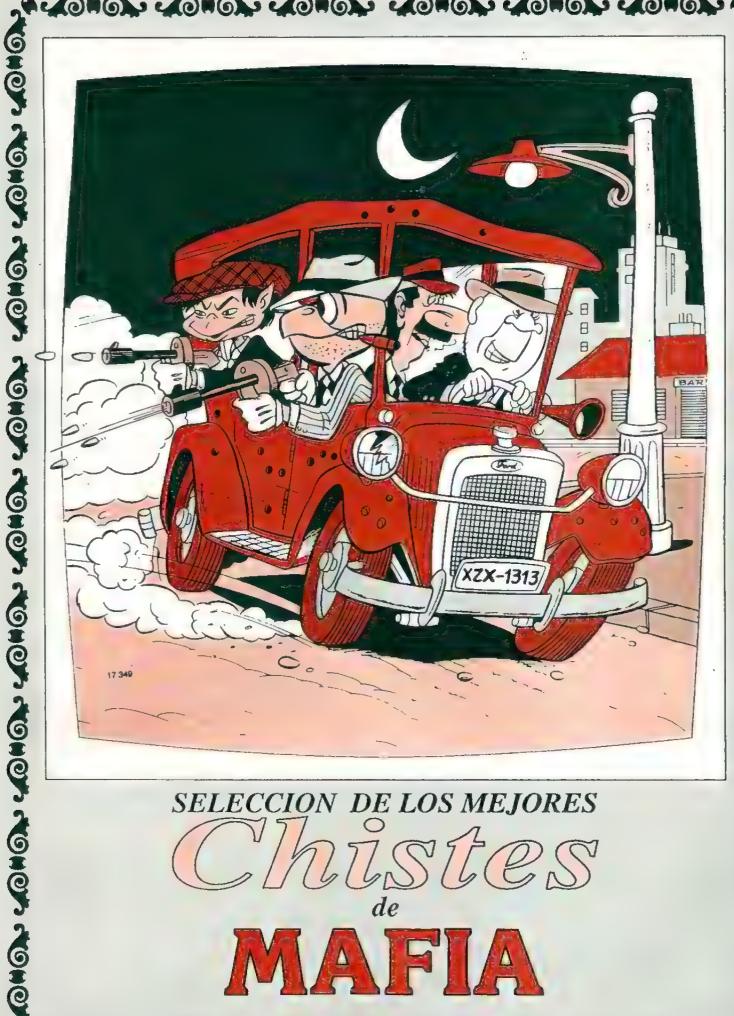








COHON COHON COHON COHON COHON



SELECCION DE LOS MEJORES

COHO! COHON COHON COHO











TENDRAS QUE FACHERLO EN FORMA DISIMULATTA E CHI-LENCIOSA PER NON DESPER-TARE SOSPECHAS



ITOMA, CORTISONA

POR TRAIDOR Y

PESADO





TESTA VEZ TE PILLE CON LAS MANOS EN LA MADA "VER-DUGO" CONDORITO! QUEDAS AIRESTADO! TUN MOMEN









CONTINUA



JEFE.





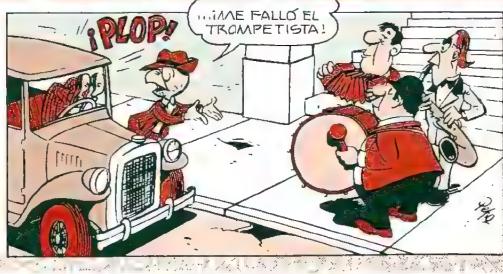


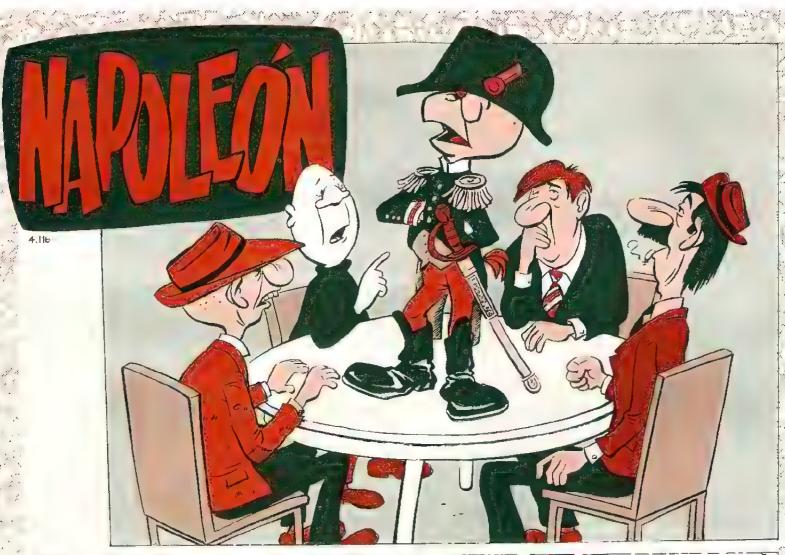














































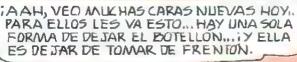














PROHIBANSE A SIMISMOS
BEBER UN SOLO TRAGO! ASI
DE SENCILLO...NO DEBEN TOMAR NI UNA SOLA GOTA DE
ALCOHOL...YO, POR EJEMPLO,
ACOSTUMBRABA TOMAR DOS
LITROS POR DÍA...



MY AQUELLO DANO TAN-TO MI SALUD QUE ME TEM-BLABAN LAS MANOS CUAN-PO SALABA LA BILLETERA PARA PAGAR...IME DECIDI, DEJE DE BEBER, Y HOY...















































IO QUIERO ALGO BELO. ALGO ARTÍSTICO DE SUMA BELLEZA, PARA DECORARE LA MIA OFICINA... & CAPISCO?



















IMAMARRACHOS!













































































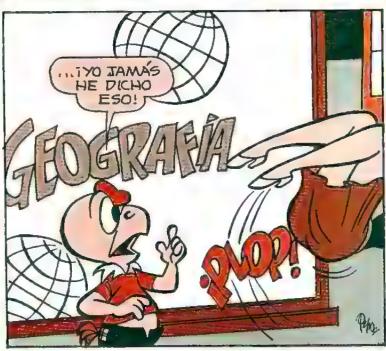














































































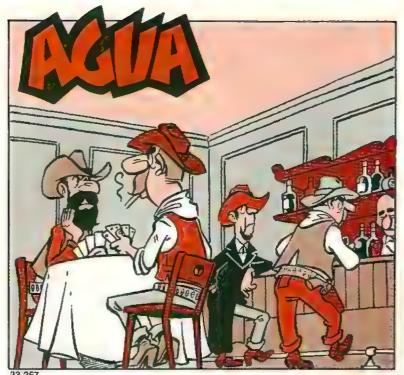






























33.255















33.293









































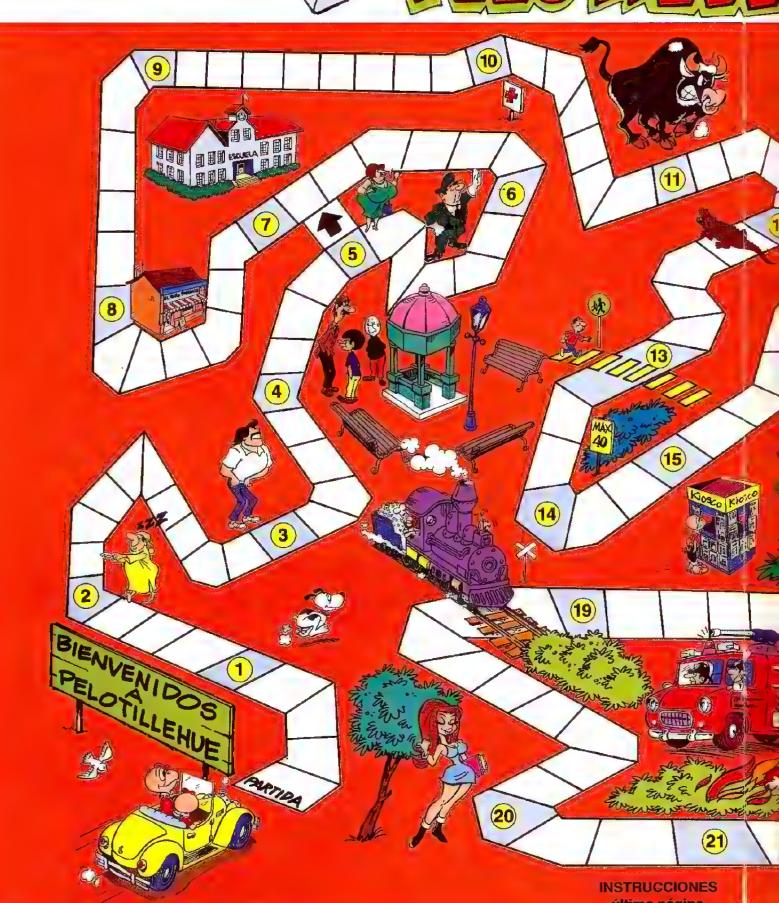












última página

LÉPOLIS ()





botones de color.

1 Se cruzó Washington en el camino, te detienes sorpresivamente.

Vuelves al punto de partida.

- Es peligroso despertar a un sonámbulo ¡No uses la bocina!
 Retrocede tres espacios.
- 3 ¡Oh, No! Te encuentras con Cortisona ¡Acelera!
 Adelanta tres espacios.
- Te entretienes con tus amigos.
 Pierdes una jugada.
- Freflautal Doña Treme haciendo dedo.
 Itoma un atajo!
 Ubícate frente a la flecha.
- Alto, amigo! Has sido favorecido con la primera infracción del día.

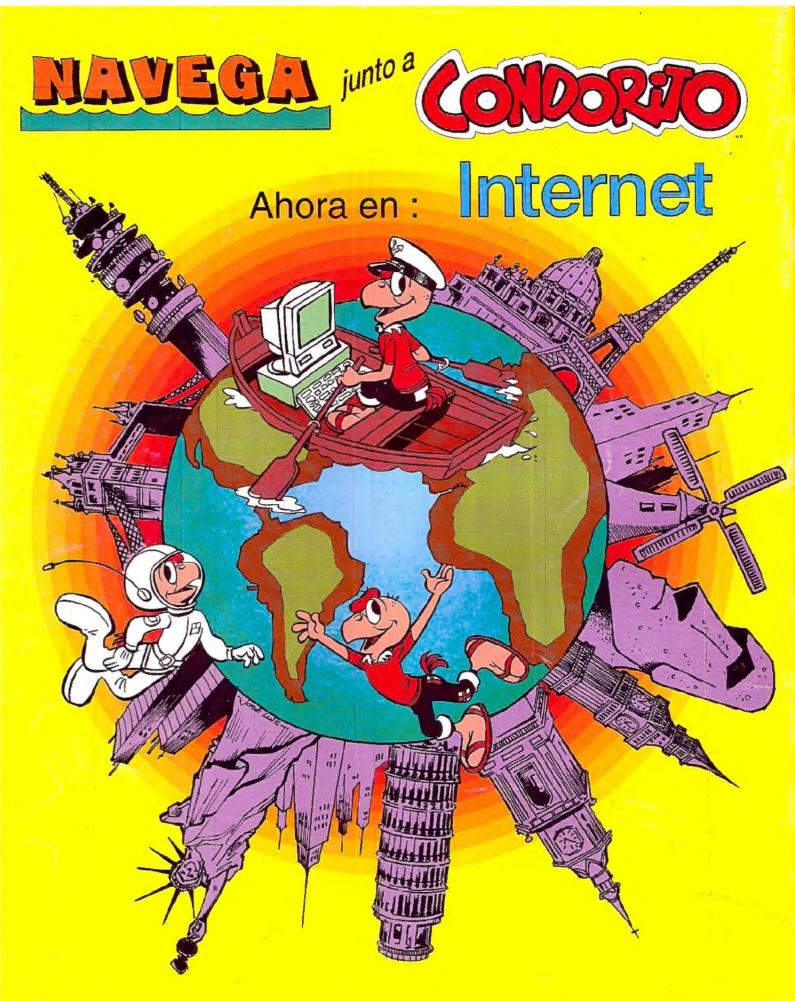
 Retrocede siete espacios.
- 7 Retiras a Coné de la escuela. Te detiene el profesor para darte algunas quejas.
 Pierdes una jugada.
- 8 Pasas a comer a "El Pollo Farsante". Eso te da energías.
 Vuelve a lanzar.
- 9 Coné olvidó sus libros en el colegio, tienes que volver.
 Retrocede 11 espacios.
- Te sientes mal y pasas a ver al médico.
 Retrocede dos espacios.
- 11 ¡Te sigue un toro! ¡Acelera! antes que te alcance.
 Avanza dos espacios.
- ¡Cuidado! nunca le pises la cola a un cocodrilo.
 ¡corre!
 Avanza tres espacios.
- ¡No seas imprudente! Dale preferencia al paso de peatones.
 Retrocede dos espacios.
- ¡No te hagas el loco! reduce la velocidad. Retrocede dos espacios.

- Te detienes a comprar revista Condorito.
 Pierdes una jugada.
- 16 ¡Eres un fresco! pasas al Bar "El Tufo" a tomar un refresco.

 Avanza dos espacios.
- 17 ¡Emergencia! Retrocedes tres espacios.
- 18 Te encuentras con el Padre Venancio y te sermonea.
 Retrocede tres espacios.
- 19 ¡Reflauta! ¡El tren a Buenas Peras!
 Retrocede cinco espacios.
- 20 ¡Guáu! ¡Qué belleza! te detienes a conversar con ella.
 Pierdes una jugada.
- [21] ¡Incendio forestal! todos cooperan con los bomberos de Pelotillehue. ¡Se te ahumó el juego! Pierdes una jugada.
- [Camino inundado! no te mojes los pies. Retrocede un espacio y vuelve a lanzar.
- 23 ¡Lo siento! puente ocupado.Debes esperar. Retrocede tres espacios.
- 24 ¡Máxima velocidad! Vuelves a lanzar.
- Te detienes en casa de Yayita a tomar el té. Aprovecha que Doña Treme no está. Pierdes una jugada.
- Curva peligrosa! Chocas con las barreras de protección.

 Retrocede tres espacios.
- 27 ¡La Panamericana! ahora podrás acelerar con más ganas. ¡Cuidado!
 Avanza tres espacios.
- Por Sanguchito! Debiste cuidar tu vida. ¡Snif!...
 Regresa al punto de partida.





http://www.condorito.cl